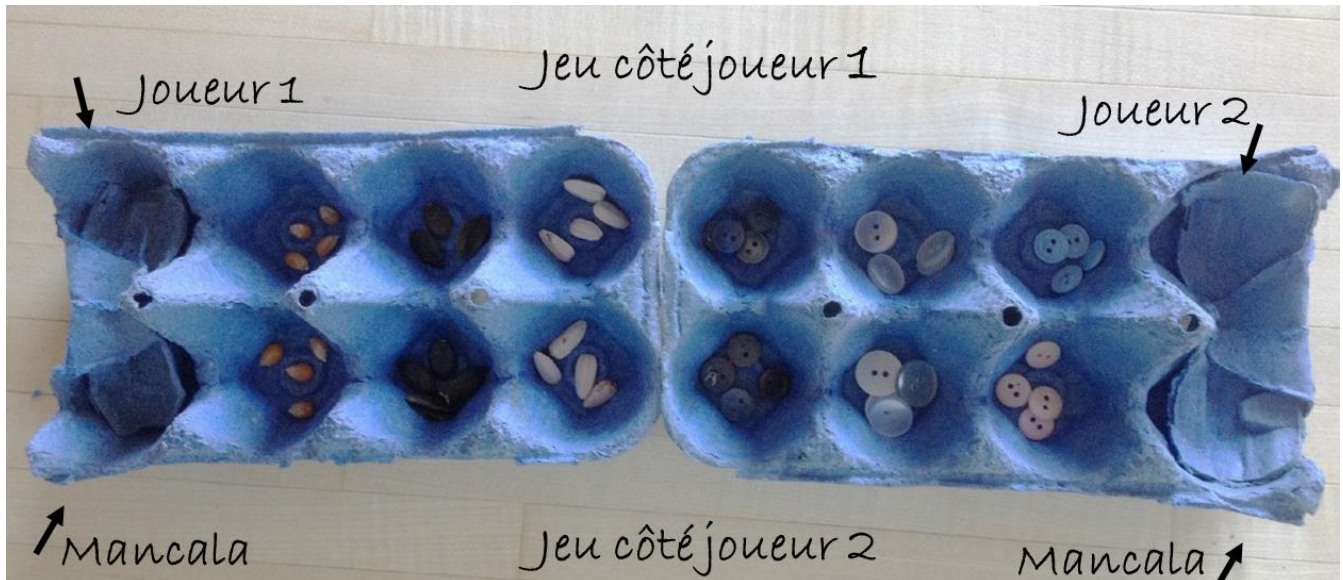


Jeu de semis « Mancala »

Matériel

- 2 boîtes d'œufs vides (de 10 œufs)
- 48 petites graines, pierres, boutons etc.



Fabrication du jeu

Il faudra 12 petits « bacs » et 2 grands. On peut simplement écraser les deux bouts des boîtes d'œufs pour n'en faire qu'un, ces deux « grands bacs » s'appellent le Mancala.

Règle du jeu

Le but du jeu est de récolter des graines dans son Mancala. Le Mancala de chaque joueur/joueuse est placé à sa droite.

Avant de jouer, il faut placer 4 graines dans chacun des douze creux (et pas dans les Mancalas). Chaque joueur/joueuse commence avec un total de 24 graines.

La personne qui commence prend les graines d'un creux de son côté. Elle doit placer **une graine par trou**, dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Il n'est pas possible de mettre des graines dans le Mancala de l'adversaire, mais si on passe par son propre Mancala, on pose la graine, comme si c'était un bac normal du jeu, et on continue de placer les graines.

- Si la dernière graine de sa main arrive dans son Mancala, on continue et on peut choisir un autre creux avec des graines.
- Si la dernière graine de sa main arrive dans un creux de l'adversaire, c'est au tour de ce dernier de jouer.
- Si la dernière graine tombe dans un bac vide de son côté, les graines du bac d'en face sont gagnées et placées le Mancala du joueur ou de la joueuse.

Quand un des adversaires n'a plus de graines de son côté, le jeu se termine. La personne d'en face, qui a encore des graines, les récolte et les dépose dans son Mancala.

La personne qui a le plus de graines a gagné.

